

POKÉMON



Regolamento Generale dei Tornei Pokémon @Cecina Cosplay

Introduzione: Queste sono le regole generali che verranno applicate a tutti i tornei a meno che questo non specifichi diversamente nelle sue modalità di svolgimento.

1) L'utilizzo di cheat è severamente vietato. I controlli verranno effettuati dai giudici di gara e la loro decisione sarà inamovibile.

- Per Cheat si intendono tutti i trucchi e modi illeciti per procurarsi un pokémon e modificarne le statistiche.

- Al momento dell'iscrizione al torneo sarà possibile far controllare i propri pokémon dai giudici di gara che ne attesteranno la conformità. In caso di irregolarità si inviteranno i partecipanti a sostituire gli eventuali pokémon Cheattati.

- Nel caso in cui, durante il torneo, un partecipante, denunci la probabile irregolarità dei pokémon di un altro allenatore, questo verrà controllato dai giudici di gara e se anche un solo pokémon risulterà Cheattato l'allenatore sarà da considerarsi squalificato dal torneo.

- I giudici di gara utilizzeranno le fonti più attendibili (per esempio: <http://www.serebii.net/blackwhite/pokemon.shtml>) per controllare Statistiche, Mosse ed Abilità.

2) L'utilizzo dei pokémon Leggendarie è vietato in tutte le gare e tornei pokémon che si svolgeranno nella manifestazione.

Ecco la lista dei Pokémon considerati leggendari secondo l'ordine del Pokédex Nazionale:

- Victini
- Kobaruon/Cobalion
- Terakion/Terrakion
- Birijion/Virizion
- Torunerosu/Tornadus
- Borutorosu/Thundurus
- Reshiram
- Zekrom
- Randorosu/Landorus
- Kyuremu/Kyurem
- Kerudio
- Meloia/Meloetta
- Genosekuto/Genesect

3) Il gioco dei pokémon deve essere pieno di gioia e felicità! Una sfida fra allenatori non è una guerra, ma un confronto pacifico e leale dove già solo il fatto di aver trovato qualcun'altro con cui giocare e condividere la passione per i pokémon ci deve far sentire tutti vincitori.

Torneo Pokémon New Generation

- 1) Valgono i 3 punti del regolamento generale (Niente Trucchi, Niente Leggendari e Sportività).
- 2) Le iscrizioni al torneo chiuderanno alle 15:00 di Domenica. Il torneo inizierà alle 15:30.
- 3) Sarà possibile giocare solo con le cartucce di Bianco e Nero. (B&W)
- 4) Si potranno utilizzare solo ed esclusivamente i pokémon della 5^a Generazione.
- 5) La modalità di lotta sarà: “LOTTA PER DUE” – “LOTTA TRE CONTRO TRE” (utilizzando il C-Gear).
- 6) La squadra potrà essere composta da un massimo di 6 pokémon e un minimo di 4.
- 7) I pokémon scelti non potranno essere cambiati nel corso del torneo.
- 8) È consigliato portare tutti i pokémon al 100° livello, ma non è obbligatorio visto che il gioco permette di livellare i pokémon a livello 50; anche quelli di livello inferiore verranno portati al 50.
- 9) Durante la lotta è vietato utilizzare il Lanciere. (la funzione che permette di utilizzare oggetti durante la lotta)
- 10) Non si possono portare due pokémon uguali nella stessa squadra.
- 11) Non si possono dare due oggetti uguali ai pokémon della squadra.
- 12) Non si possono usare mosse che mandano K.O. in un colpo solo (es. Ghigliottina, Perforcorno, ecc.)
- 13) In base al numero degli iscritti saranno formati gironi da 3 o 4 allenatori e il primo o i primi due di ogni girone passeranno alle fasi ad eliminazione diretta.
- 14) Nella fase a gironi il vincitore di ogni partita riceve 3 punti, il perdente 0 e in caso di pareggio i due Allenatori prendono 1 punto ciascuno.
- 15) Nel caso in cui un allenatore utilizzi mosse tipo Esplosione, Autodistruzione, Destinobbligato o Ultimo Canto e, così facendo manda K.O. gli ultimi pokémon disponibili in gioco la partita finisce in parità.
- 16) Le decisioni dei giudici di gara saranno inamovibili.
- 17) Il regolamento potrà essere soggetto a modifiche secondo necessità.

